

Bootcamp Online

Diseño

UX/UI

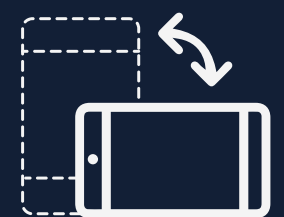
Matricúlate en el Bootcamp
y llévate **GRATIS**

curso adicional en:

Proyectos ágiles con Scrum
o UX Research

LifelongLearning **UDD**

El valor de la formación sin límites



Gira
tu móvil

Duración

07

meses

Dedicación

10

horas por
semana

UX / UI

UX (User Experience/Experiencia de Usuario) es todo lo que el usuario percibe al interactuar con un producto o servicio.

UI (User Interface/Interfaz de Usuario) es lo que el usuario ve al entrar a un sitio web o una aplicación.

El objetivo de este Bootcamp es prepararte para el campo laboral como **diseñador(a) UX / UI**, en donde puedas aplicar las habilidades técnicas, prácticas y metodologías correspondientes como design thinking y posicionarte en el mundo laboral.



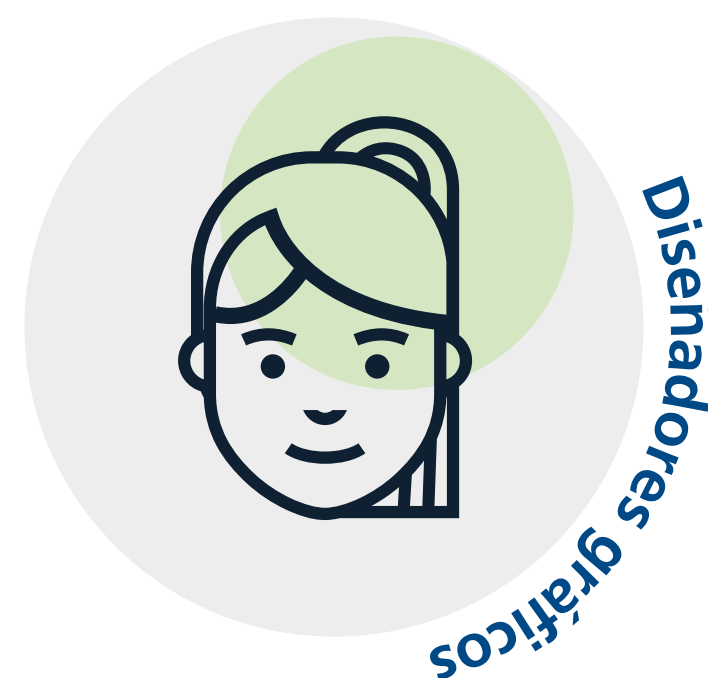
Arancel

\$ 2.200.000 CLP



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

¿A quién va dirigido?



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

¿Qué perfil egresamos?

Diseñadores UX / UI Junior

Son profesionales que se dedican principalmente a crear interfaces que satisfagan las necesidades de los usuarios y les proporcionen una experiencia intuitiva y diferenciadora.

UX

- Research
- Arquitectura de la información
- Experiencia de usuario
- Prototipo

UI

- Interfaz de usuario
- Diseño visual
- Patrones de diseño

Podrán aplicar en cualquier industria, en donde el foco principal sea la satisfacción del usuario en el uso de aplicaciones.

Al terminar, podrás emplearte en áreas como:

- Diseño de Interacción y usabilidad
- Diseño web
- Diseño de aplicaciones
- Diseño y consultoría de UX / UI
- Innovación

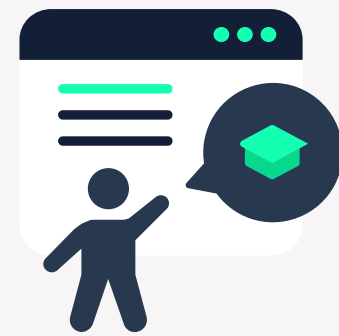
El perfil de diseñador UX / UI le permitirá a nuestros bootcamper encontrar nuevos horizontes en empleos UX/UI Junior y acceder a mejores sueldos.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

Tu experiencia incluye:

La inversión en el Bootcamp cubre todas las herramientas que necesitas, sin ningún costo extra.



Mi aula virtual

Herramienta de colaboración en equipo donde las sesiones y el acompañamiento suceden.

- Usarás muchas más herramientas, estas son solo algunas.

Tecnologías que aprenderás:

Aprende desarrollo web y logra ejecutar tu proyecto para crear tu portafolio e iniciarte en la industria tecnológica.



HTML

Lenguaje de etiquetas para el desarrollo y maquetación de sitios web.



CSS

Lenguaje usado para definir la presentación de un documento escrito en HTML y derivados.



Miro

Plataforma con formatos virtuales colaborativos para trabajar en route maps, wireframes, flujos, etc.



Figma

Aplicación basada en navegador para diseñar UX y UI.

Herramientas especiales para Diseño UX/UI

¿Cómo es el plan de estudio?

Flexible

- Fácil de manejar por el staff.
- Cualquiera puede proponer cambios.
- Con acceso sencillo al usuario, manteniendo la seguridad.

Actualizado

- Afinado anualmente, confirmando lo enseñado con lo que exige el mercado.

Amable

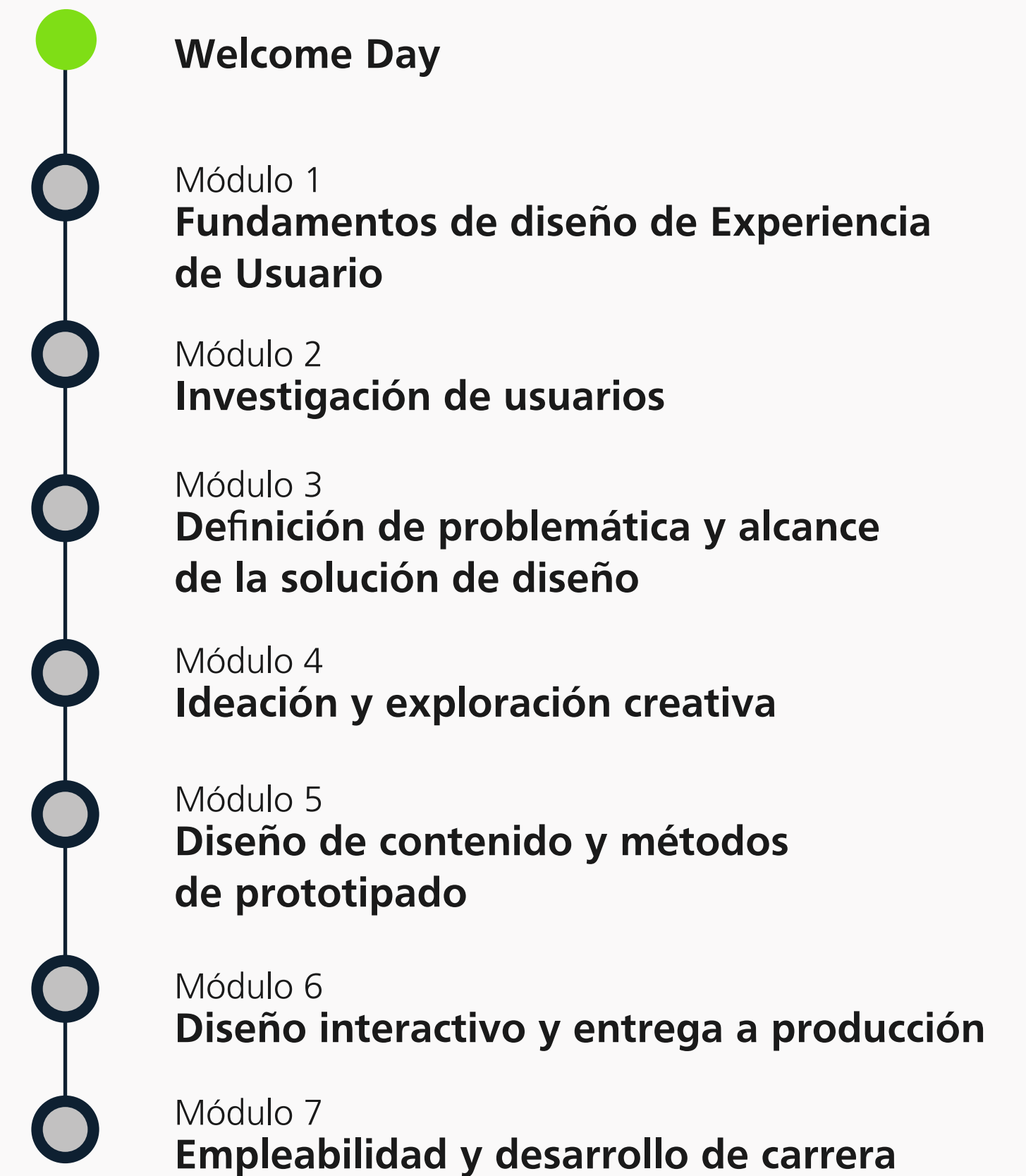
- Al leerlo, escuchas una voz empática, guiada, sólida y confiada.

Preciso

- Balance teoría y práctica.
- Conceptos claros y entendibles, no rebuscados.
- Cuenta con recursos adicionales

Modular

- Puede leerse, incluso siendo egresado, como método de repaso.
- Si se falta a una clase, hay facilidad para ponerse al corriente.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

MINDSET DIGITAL

Manifiesto Bootcamp UDD

La declaración de principios y valores con los que trabajamos y por los que actuamos.

Todos pueden aprender cualquier cosa, mientras tengan la motivación y sean perseverantes.

Creemos en ser generosos con el conocimiento y multidireccionales, todos aportan, todos reciben.

Aprendemos juntos, creemos en el aprendizaje colaborativo y en comunidad siempre es mejor.

Ensayamos, erramos y aprendemos ágilmente. Documentamos nuestros aprendizajes.

Amamos el feedback y pensamos que debe ser constante en todas direcciones, es la mejor herramienta para crecer.

Buscamos progreso, no buscamos perfección.

Somos transparentes y francos.

Fomentamos desarrollar una **MENTALIDAD DE CRECIMIENTO**.
Cambia el "no puedo" por "aún no lo aprendo".

Welcome Day



Tu experiencia de aprendizaje comienza aquí:

Participa en el onboarding para conocer al staff detrás del Bootcamp, a tus compañeros en este viaje y lo más importante: las herramientas que serán tus aliadas durante el Bootcamp.

Nos encargaremos de que inicies tu primera clase con todo lo que necesitas a la par de tu curiosidad por aprender.

¡Trae todas tus dudas!

El Welcome Day cubre:

Instalación de tus principales herramientas durante el Bootcamp:

Herramientas que utilizarás durante tu recorrido de aprendizaje

Acceso a las salas de chat entre compañeros.

Introducción al mindset digital.



Módulo 1



Fundamentos de diseño de Experiencia de usuario

Conocerás el ciclo de vida de un producto, así como las principales metodologías para su diseño.

Aprenderás las mejores prácticas para el diseño de UX e implementarlas en la primera etapa de la metodología Design Thinking: **Empatizar**

- Diseño centrado en el usuario.
- Proceso y metodología de diseño de UX.
- Modelo de cinco planos.
- Design Thinking.
- Principios de usabilidad.
- Las leyes de la experiencia de usuario.

Módulo 2



Investigación de Usuarios

Pondrás en práctica las técnicas de investigación UX y aprenderás la importancia de las heurísticas de usabilidad para organizar los resultados del proceso de investigación.

Implementarás la segunda etapa del Design Thinking: **Definición.**

- Investigación de usuarios.
- Definición de User Personas.
- Evaluación etnográfica:
- Evaluaciones heurísticas de usabilidad (PURE).
- Product Fit Canvas.
- Análisis de fortalezas y debilidades (FODA).



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

Módulo 3



Módulo 4



Definición de problemática y alcance de la solución de diseño

Diseñarás contenido para un producto digital a través de las herramientas propias del UX Writing, usando diferentes técnicas para diseñar y validar la arquitectura de información para productos digitales.

Aprenderás a realizar artefactos para definir navegación y tareas de usuarios.

- Introducción y principios de UX Writing.
- Storytelling en dispositivos móviles.
- Storyframes y storyboarding.
- Arquitectura de información.
- Navegación y tareas de usuario.
- Mapas de User Journey (UXPressia).

Ideación y exploración creativa

Aprenderás técnicas para desarrollar la creatividad y fomentar el trabajo colaborativo.

Comenzarás la tercera etapa del Design Thinking: **Ideación**. Mediante técnicas de prototipado y bocetado en papel.

- Creatividad y colaboración.
- Ideación visual y bocetado.
- Design Studio (Crazy 8).
- Figma I: Tableros con Figma.
- Convergencia y toma de decisiones.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

Módulo 5

dejamos la fecha de inicio?



Módulo 6



Diseño de contenido y métodos de prototipado

Realizarás la producción de prototipos digitales mediante la herramienta Figma, usando los principios de diseño de Interfaces de Usuario, los principales sistemas de diseño y la correcta adopción e integración para el proyecto digital.

Implementarás la cuarta etapa del Design Thinking: **Prototipado**

- Prototipos digitales.
- Principios de diseño de interfaces.
- Figma I-IV.
- Patrones de diseño interactivo.
- Sistemas de diseño (Atomic Design, Material Design, Fluent Design System, Apple Human Interface Guidelines).

Diseño interactivo y entrega a producción

Construirás prototipos interactivos y aprenderás cómo hacer una entrega efectiva del diseño de un producto digital al área de desarrollo.

Conocerás técnicas de medición de resultados y de pruebas de usabilidad para implementar la quinta etapa del Design Thinking: **Validación**

- Diseño de Interacción.
- HTML y CSS para sitios web.
- Plataformas para apps móviles.
- CRO: optimización de la conversión.
- Seguimiento de métricas de UX (Analytics).



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

Módulo 7



Empleabilidad y desarrollo de carrera

Desarrollarás un portafolio profesional y te apropiarás de las habilidades necesarias para enfrentarte a entrevistas de trabajo.

Conocerás técnicas de trabajo en equipos interdisciplinarios y remotos.

Aplicarás la última etapa del Design Thinking:
Evolución

- Diseño de portafolio profesional de diseño.
- Preparación para entrevistas de trabajo.
- Diseño de equipos de diseño y escalabilidad.
- Trabajo de forma remota.
- Operaciones de diseño (DesignOps).
- Diseño de plan de carrera.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

Proyectos

Módulo 1 - Fundamentos de diseño de Experiencia de Usuario

Proyecto 1

Empatía

Desarrollarás los objetivos y las características de la posible solución de un reto de diseño en un brief de proyecto.

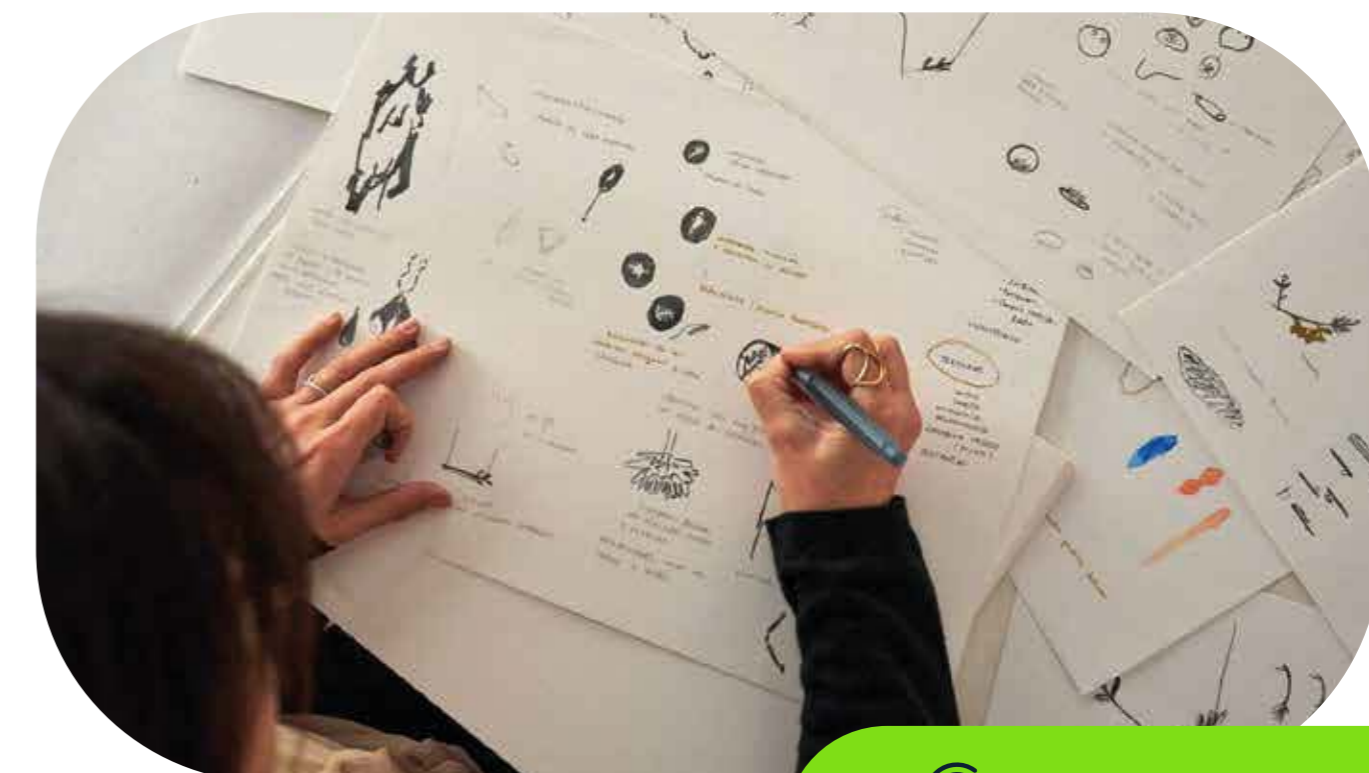


Módulo 2 - Investigación de usuarios

Proyecto 2

Definición del problema

Crearás la documentación de un proyecto utilizando la información recabada durante el proceso de investigación de UX en diferentes artefactos como user personas y mapas de empatía para elegir qué aspecto y para qué audiencia se diseñará la solución.



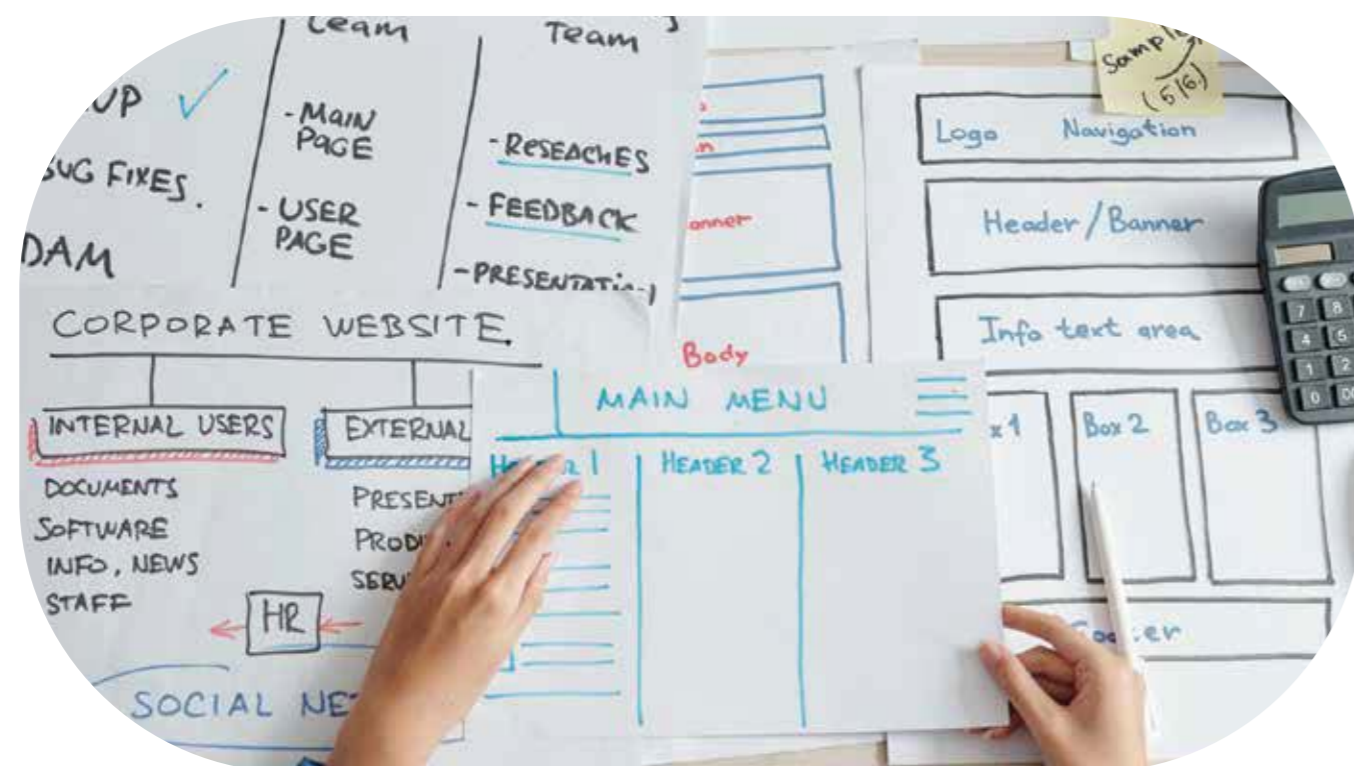
¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

Módulo 3 - Definición de problemática y alcance de la solución de diseño

Proyecto 3

Definición de la solución

Presentarás los user journey por user persona, el mapa de sitio, la guía de estilo de contenido, storyframe/storyboard del proyecto y las métricas de UX del proyecto.

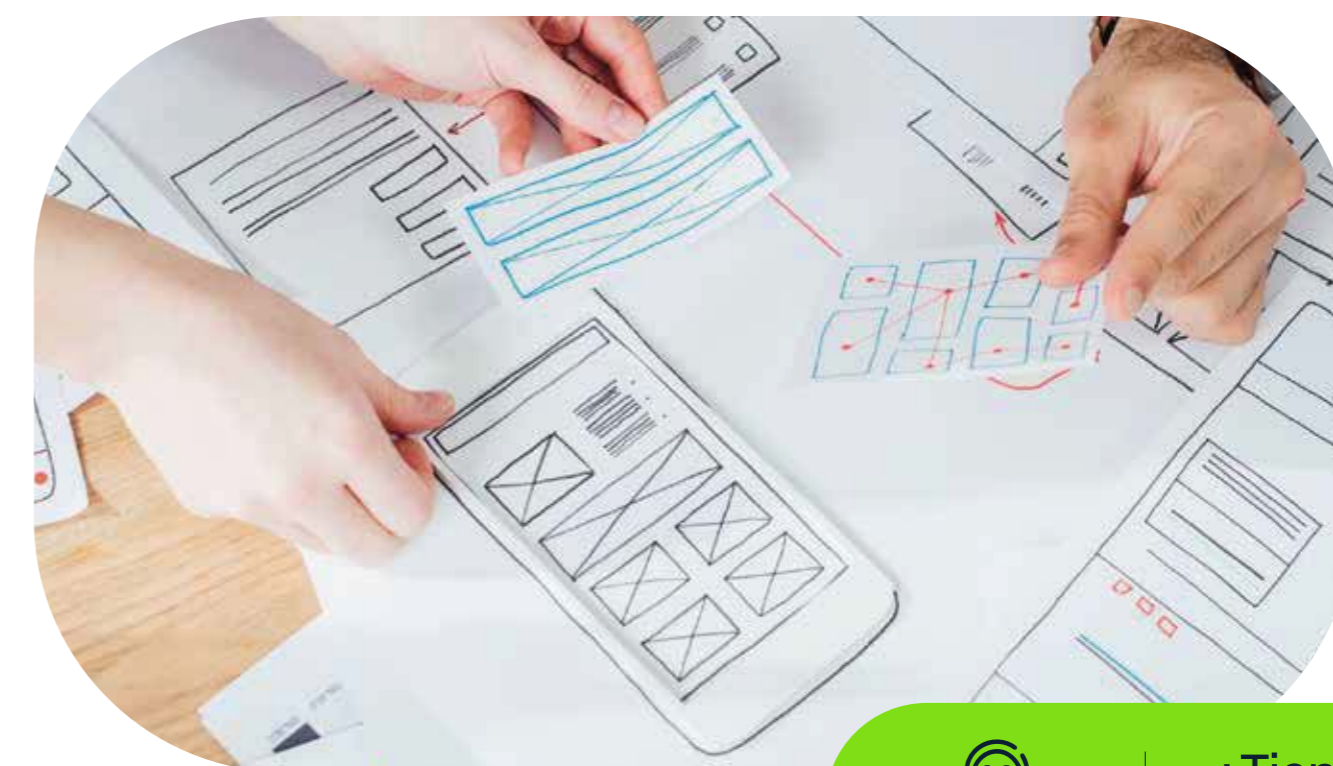


Módulo 4 - Ideación y exploración creativa

Proyecto 4

Ideación

Presentarás un moodboard, bocetos y una matriz de convergencia sobre una propuesta de solución, a partir de sesiones de trabajo de lluvia de ideas en torno al proyecto en cuestión.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

Módulo 5 - Diseño de contenido y métodos de prototipado

Proyecto 5

Prototipado básico

Crearás bocetos, wireframes y mockups de las pantallas principales de la solución al reto del proyecto en Figma, utilizando componentes de librerías propias y de terceros.



Módulo 6 - Diseño interactivo y entrega a producción

Proyecto 6

Prototipado avanzado

Diseñarás un prototipo interactivo en Figma y sesiones de pruebas de usabilidad con usuarios reales para evaluar la propuesta de solución al proyecto. Construirás un reporte de diseño de la solución con recomendaciones para futuras mejoras, utilizando los principios de CRO.



Módulo 7 - Empleabilidad y desarrollo de carrera

Proyecto 7

Evolución

Diseñarás un portafolio de trabajo a partir de tus proyectos desarrollados a lo largo del Bootcamp y crearás un plan de desarrollo profesional en el campo del diseño UX a mediano plazo.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

Reconocimiento digital para tus nuevas competencias

Nuestras insignias digitales certifican que has dado un paso más en tu ruta de aprendizaje. Son un reconocimiento de las competencias que has adquirido y exponen tus habilidades para el mundo laboral y personal.

Esta versión digital de certificación te permite compartir tus logros en perfiles personales de redes sociales y es un método confiable para la verificación de lo que has aprendido.

Beneficios de tu insignia



Portabilidad y almacenamiento digital.



Posicionamiento del perfil profesional.



Mayor transparencia de habilidades y competencias.



Mejores oportunidades de trabajo.



Verificación inmediata.



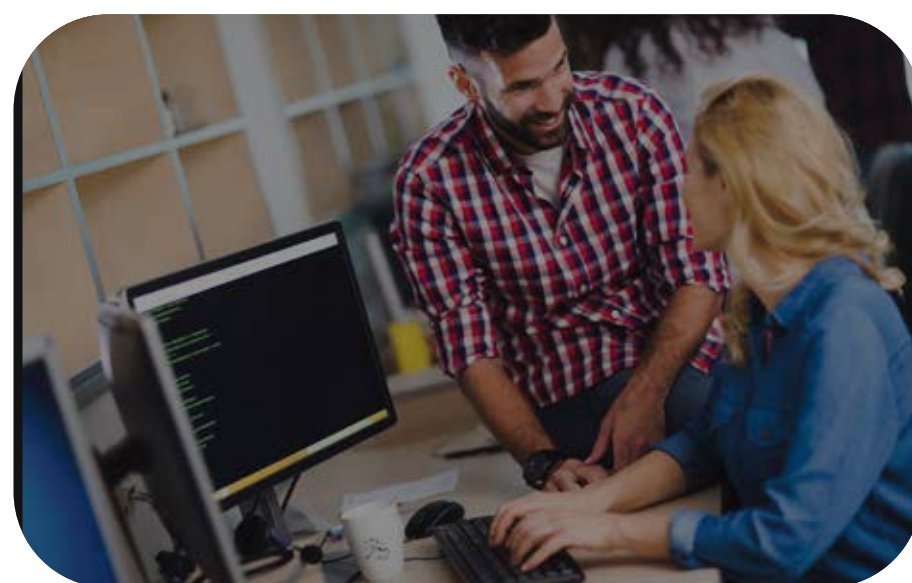
- Recibes una insignia al terminar el Bootcamp.
- Muéstrale al mundo tus avances académicos y profesionales.
- Aprovecha este nuevo formato para almacenar, verificar y compartir tus logros.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

¿Cómo funciona una clase?

Una clase es una sesión de aprendizaje compartido y en vivo donde se abordan dinámicas y casos reales de aplicaciones que enfrentan los diseñadores UX / UI en su día a día.



Actividades individuales y grupales

Ejercicios con diferentes niveles de dominio, guiados, abordados con herramientas para diseño.



Resolución de dudas en vivo

Ejercicios con diferentes niveles de dominio, guiados, abordados con herramientas para diseño.



Diseña en vivo

El estudiante diseña, practica y recibe retroalimentación, comparando diseños con otras soluciones.

Autoaprendizaje y acompañamiento



Sesiones grupales de diseño en vivo y Q&A

Reuniones en vivo con los coaches para diseñar ejercicios o repasar todo lo visto en el Bootcamp.



Sesiones individuales 1:1 con coaches

Resuelve todas tus dudas, agenda un espacio a solas con tu coach y que nada detenga tu aprendizaje.



Soporte técnico

¿Mi aula virtual no responde? Escríbenos, nosotros te ayudamos.



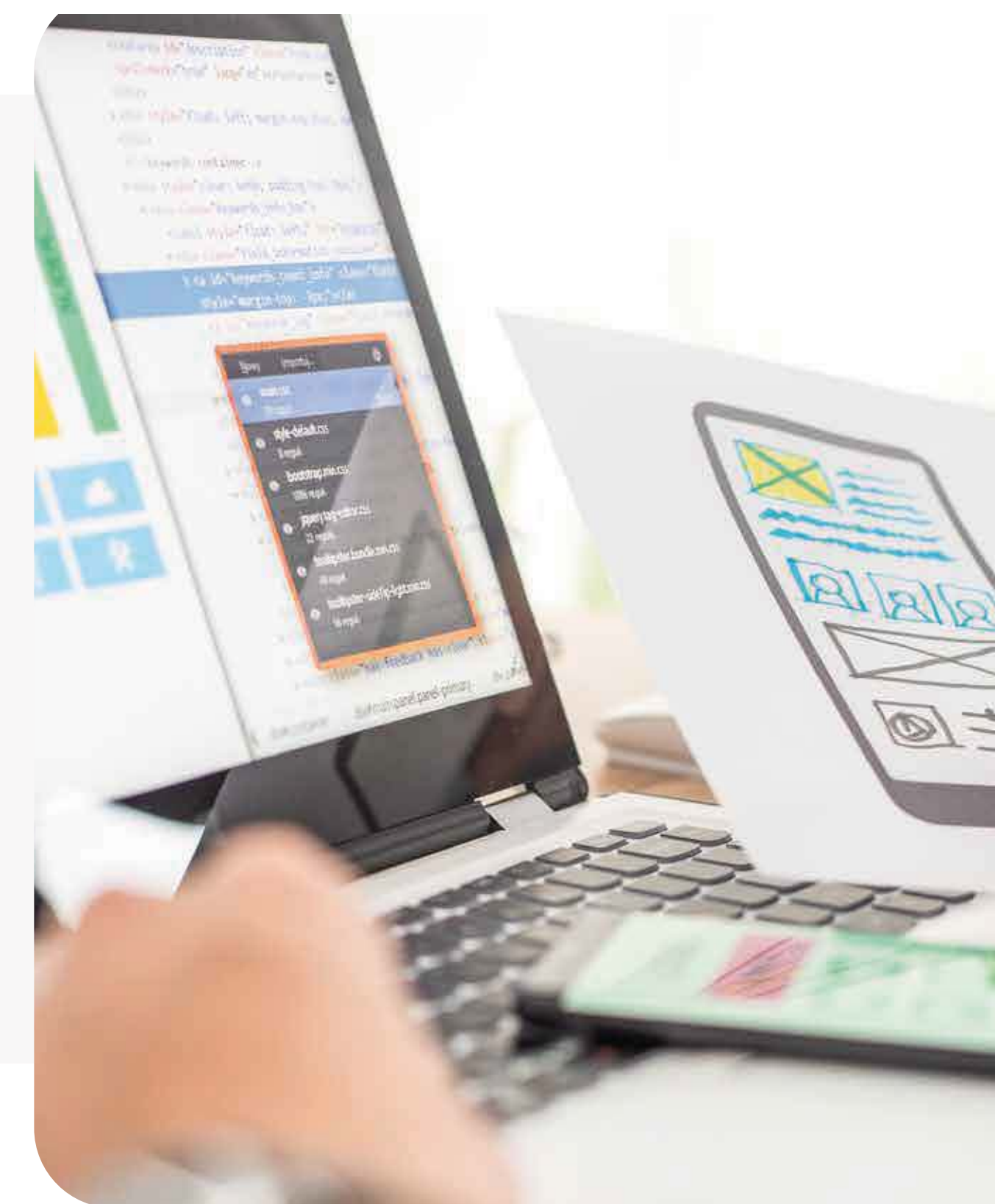
¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

Oportunidades profesionales

Como Bootcamper podrás conseguir trabajos especializados y bien remunerados, algunos ejemplos son:

- Diseño de Interacción y usabilidad
- Diseño web
- Diseño de aplicaciones
- Diseño y consultoría de UX / UI
- Innovación

- Los UX/UI Designer son de los profesionales de TI más buscados para trabajo remoto
- ¿Sabías que los sueldos como UX/UI Designer son de los más altos en el mercado y mejoran desde los 2 años de experiencia?
- Los profesionales TI con nivel de inglés intermedio y avanzado ganan más que quienes no dominan este idioma



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

Inscríbete en línea en 3 pasos

1



Completa el formulario

Cuéntanos de ti y el por qué quieres aprender Diseño UX/UI.

2



Asegura tu lugar

Paga el arancel total del Bootcamp.

\$2.200.000 CLP

3



¡Ya estás dentro!

Te llegará un correo de bienvenida con todo lo que necesitas saber para entrar a tu primera sesión.

**DECIDE
DESARROLLA
IMPACTA**

Bootcamp Online

Diseño

UX/UI

| 📞 (+56 2) 3210 6636

| 📱 (+56 9) 77419037

| 🌐 <https://bootcampvirtual.udd.cl/>

| ✉️ admisiones@mail.bootcampudd.cl

Lifelong Learning UDD
El valor de la formación sin límites